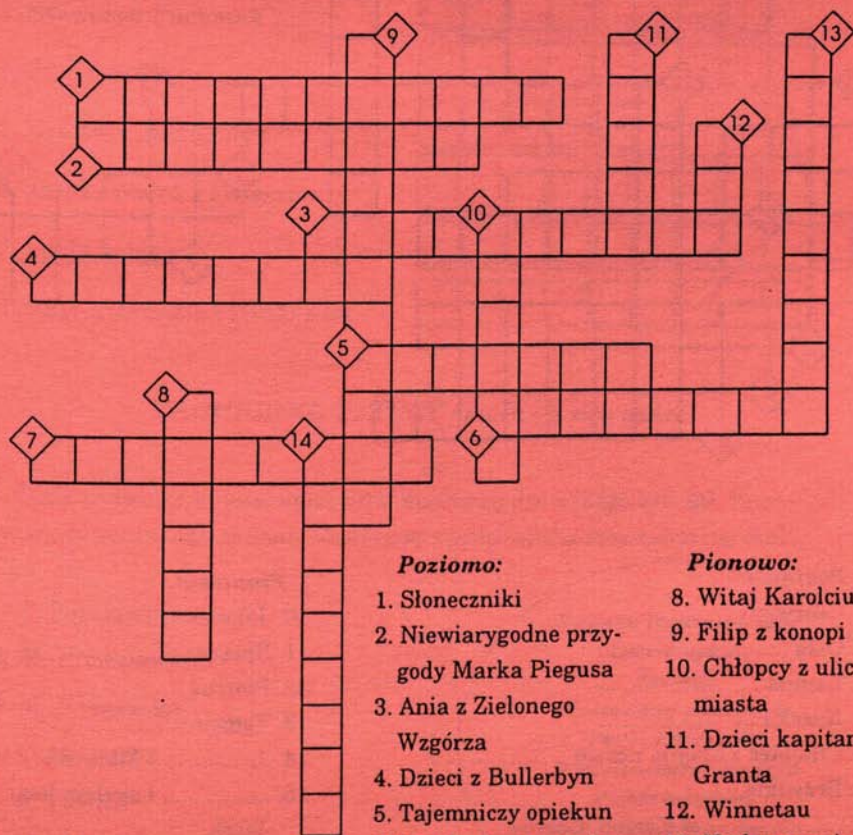


KRZYŻÓWKA DLA NASTOLATKÓW

Czy znasz pisarzy i ich twórczość ?

Wpisz do krzyżówki autorów wymienionych książek. Jeżeli masz trudności z wypełnieniem krzyżówki skorzystaj z katalogów w bibliotece.



Poziomo:

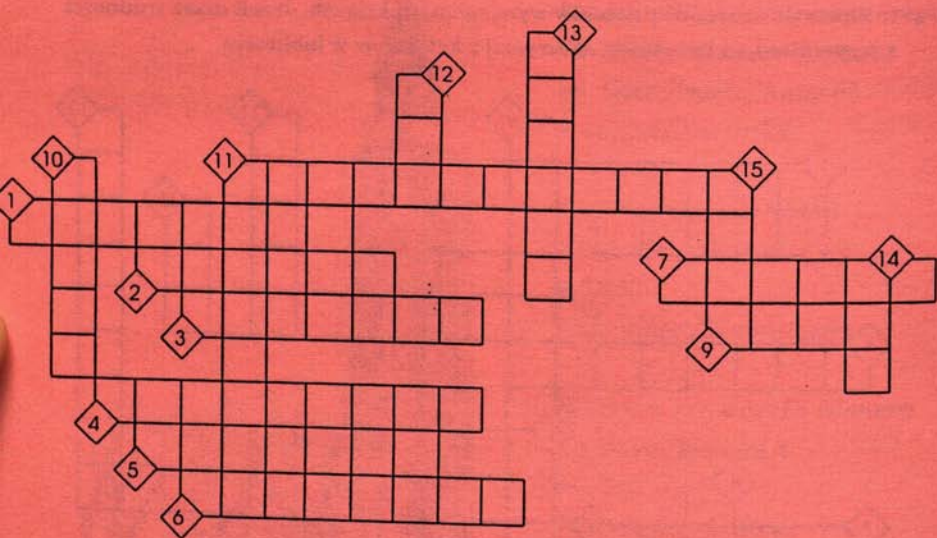
1. Słoneczniki
2. Niewiarygodne przygody Marka Pięgusa
3. Ania z Zielonego Wzgórza
4. Dzieci z Bullerbyn
5. Tajemniczy opiekun
6. Kamienie na szaniec
7. Marcin Kozera

Pionowo:

8. Witaj Karolciu
9. Filip z konopi
10. Chłopcy z ulic miasta
11. Dzieci kapitana Granta
12. Winnetau
13. Kochany zwierzynek
14. Tomek na wojennej ścieżce

BAJKI - krzyżówka dla dzieci

Oto 15 tytułów waszych ulubionych książeczek. Brakuje w nich jednego członu tytułu. W miejsce kropek wstawcie odpowiedni wyraz i wpiszcie do krzyżówki.



Poziomo:

1. Czerwony
2. Ośła
3. Lampa
4. Kaczka
5. Chłopiec z długim nosem
6. Brzydkie
7. w Krainie Czarów
11. Królowna Śnieżka i siedmiu
9. Przygody Filemona

Pionowo:

10. Jelonek
11. Śpiąca
12. Piotruś
13. Tomcio
14. i Małgosia
15. i siedem koźlątek

ODPOWIEDZI

KRZYŻÓWKA DLA NASTOLATKÓW

Poziomo:

1. Snopkiewicz
2. Niziurski
3. Montgomery
4. Lindgren
5. Webster
6. Kamiński
7. Dąbrowska

Pionowo:

8. Krüger
9. Jesionowski
10. Górską
11. Verne
12. May
13. Grabowski
14. Szklarski

BAJKI - krzyżówka dla dzieci

Poziomo:

1. Kapturek
2. skórka
3. Aladyna
4. dziwaczka
5. Pinokio
6. kaczątka
7. Alicja
11. krasnoludków
9. kota

Pionowo:

10. Bambi
11. Królewna
12. Pan
13. Paluch
14. Jaś
15. Wilk

BAŁAGAN W KSIĘGOZBIORZE - zadanie dla dzieci

1. Puchatek; 2. Bambo; 3. Dratewka; 4. Trąbalski; 5. Śniegu; 6. Pankracek; 7. Szachrajka;
8. zwierzęta.

ZAGUBIONE TYTUŁY - zadanie dla dzieci

1. J. Porazińska - Psotki i śmieszki;
2. M. Konopnicka - O Janku Wędrowniczku;
3. M. Kownacka - Plastusiowy pamiętnik;
4. J. Tuwim - Lokomotywa;
5. C. Collodi - Pinokio;
6. H. Ch. Andersen - Dzikie ląbędzie;
7. E. Szelburg - Zarembina - O warszawskiej Syrenie;
8. J. Carrol - Alicja w Krainie Czarów;
9. J. Brzechwa - Kaczka dziwaczka.

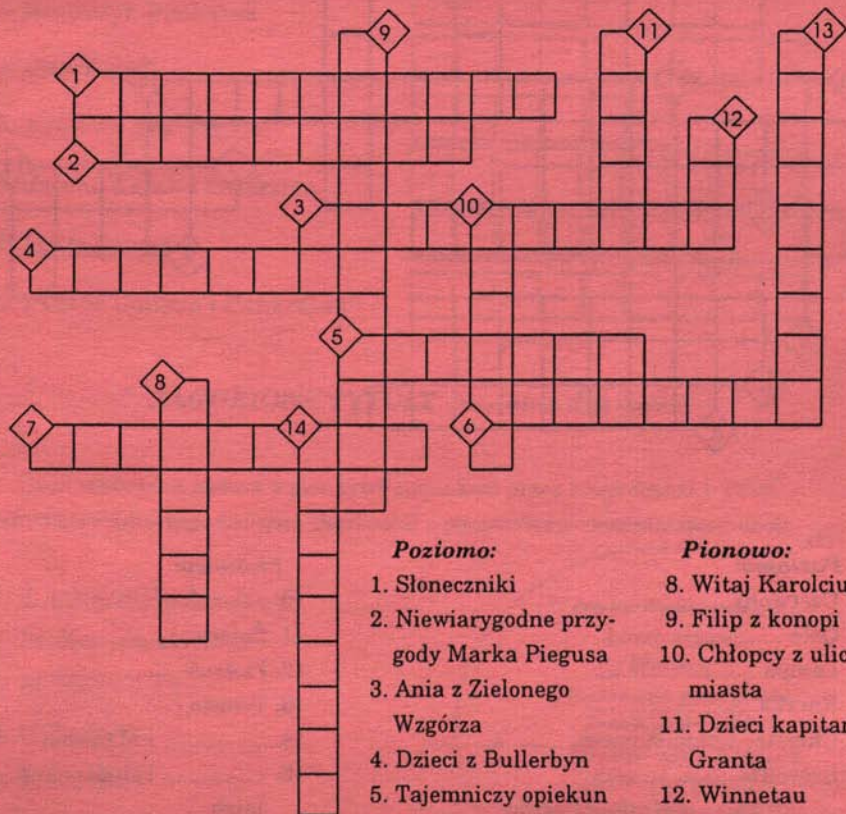
Małgorzata Bartoszevska

Dział Instrukcyjno-Metodyczny

KRZYŻÓWKA DLA NASTOLATKÓW

Czy znasz pisarzy i ich twórczość ?

Wpisz do krzyżówki autorów wymienionych książek. Jeżeli masz trudności z wypełnieniem krzyżówki skorzystaj z katalogów w bibliotece.



Poziomo:

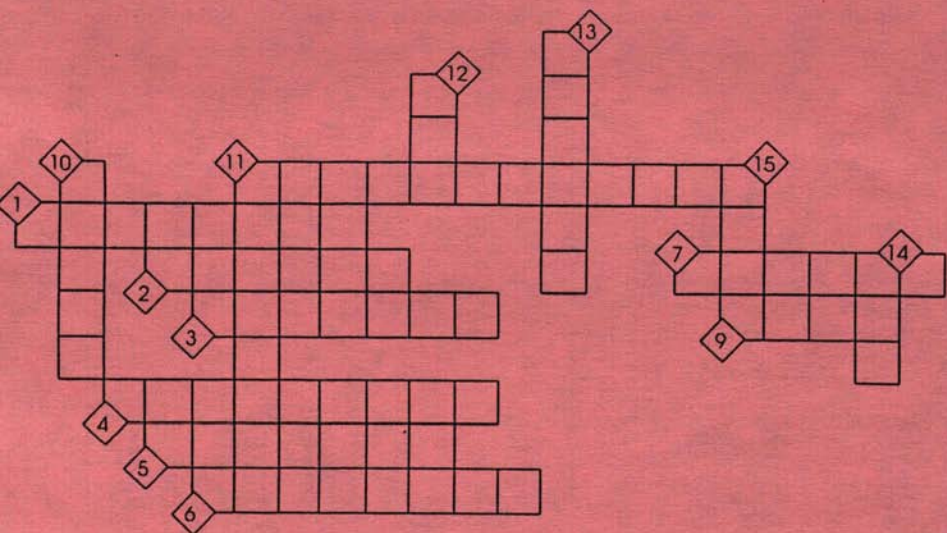
1. Słoneczniki
2. Niewiarygodne przygody Marka Pięgusa
3. Ania z Zielonego Wzgórza
4. Dzieci z Bullerbyn
5. Tajemniczy opiekun
6. Kamienie na szaniec
7. Marcin Kozera

Pionowo:

8. Witaj Karolciu
9. Filip z konopi
10. Chłopcy z ulic miasta
11. Dzieci kapitana Granta
12. Winnetau
13. Kochany zwierzyńiec
14. Tomek na wojennej ścieżce

BAJKI - krzyżówka dla dzieci

Oto 15 tytułów waszych ulubionych książeczek. Brakuje w nich jednego członu tytułu. W miejsce kropek wstawcie odpowiedni wyraz i wpiszcie do krzyżówki.



Poziomo:

1. Czerwony
2. Ośła
3. Lampa
4. Kaczka
5. Chłopiec z długim nosem
6. Brzydkie
7. w Krainie Czarów
11. Królowa Śnieżka i siedmiu
9. Przygody Filemona

Pionowo:

10. Jelonek
11. Śpiąca
12. Piotruś
13. Tomcio
14. i Małgosia
15. i siedem koźlątek

ODPOWIEDZI

KRZYŻÓWKA DLA NASTOLATKÓW

Poziomo:

1. Snopkiewicz
2. Niziurski
3. Montgomery
4. Lindgren
5. Webster
6. Kamiński
7. Dąbrowska

Pionowo:

8. Krüger
9. Jesionowski
10. Górska
11. Verne
12. May
13. Grabowski
14. Szklarski

BAJKI - krzyżówka dla dzieci

Poziomo:

1. Kapturek
2. skórka
3. Aladyna
4. dziwaczka
5. Pinokio
6. kaczątko
7. Alicja
11. krasnoludków
9. kota

Pionowo:

10. Bambi
11. Królowna
12. Pan
13. Paluch
14. Jaś
15. Wilk

BAŁAGAN W KSIĘGOZBIORZE - zadanie dla dzieci

1. Puchatek;
2. Bambo;
3. Dratewka;
4. Trąbalski;
5. Śniegu;
6. Pankracek;
7. Szachrajka;
8. zwierzęta.

ZAGUBIONE TYTUŁY - zadanie dla dzieci

1. J. Porazińska - Psotki i śmieszki;
2. M. Konopnicka - O Janku Wędrowniczkuzku;
3. M. Kownacka - Plastusiowy pamiętnik;
4. J. Tuwim - Lokomotywa;
5. C. Collodi - Pinokio;
6. H. Ch. Andersen - Dzikie ląbędzie;
7. E. Szelburg - Zarembina - O warszawskiej Syrenie;
8. J. Carrol - Alicja w Krainie Czarów;
9. J. Brzechwa - Kaczka dziwaczka.

FOTOREPORTAŻ Z AFRYKI.

Gra planszowa dla dzieci.



Przygotowanie do gry.

Gra składa się z dwóch plansz, które w oznaczonym miejscu należy precyzyjnie skleić. W celu usztywnienia całej gry można ją nakleić na karton.

Elementem dodatkowym jest plansza z punktami, którą należy pociąć na kwadraty. Każdy kwadrat stanowi żeton z odpowiednią liczbą punktów. Zebrane w jednym miejscu żetony, stanowiąc będą "bank punktów".

Inne elementy to:

- a) kostka do gry;
- b) pionki (mogą nimi być małe kolorowe guziki, pionki z innych gier, np. "Człowieku nie irtuj się" itp.
- c) "Encyklopedia popularna PWN" lub "Encyklopedia powszechna PWN" (kolejność wydań obojętna).

Informacje wstępne.

Redakcja znanego geograficznego czasopisma ogłosiła konkurs na fotoreportaż z Afryki. Jesteście szczęśliwcami, którym udało się ów konkurs wygrać. Zostaliście wyposażeni w samochody terenowe, aparaty fotograficzne i inny sprzęt niezbędny do podróżowania przez bezdroża "Czarnego Łądu".

Ruszacie po swoją wielką przygodę z "Przylądka Dobrej Nadziei", aby przejechać wzdłuż i wszerz całą Afrykę portretując na taśmie filmowej napotkane zwierzęta. Po drodze czeka Was jednak wiele niespodzianek, a nawet niebezpieczeństw, którym możecie stawić czoła.

Zasady szczegółowe.

1. W grze może wziąć udział od 2 do 4 dzieci.
2. Prawo do postawienia pionka na polu "start" ma ten z zawodników, który kostką do gry wyrzuci 6 oczek.
3. Każdy z zawodników stając na polu "start" otrzymuje 5 punktów.
4. Zawodnicy mogą poruszać się tylko do przodu, przestrzegając kolejności rzutów kostką.

5. Symbolika pól

Uczestnicy poruszają się po czterech rodzajach pól, np.:

- ① *pole zwykłe*, z numeracją wewnątrz pola,
- 16 *pole punktowane* - wykonałeś zdjęcie, cyfra obok pola odsyła do nazwy zwierzęcia oraz informacji o liczbie zdobytych punktów,
- 📍 20 *pole nagród* - wykonałeś zdjęcie, ale możesz zdobyć więcej punktów jeżeli w odpowiednim czasie uda Ci się odszukać w encyklopedii informację na temat sfotografowanego zwierzęcia,
- ⊗ 12 *pole przeszkód* - oznacza, że napotkałeś przeszkodę, możesz zostać ukarany stratą punktów, cofnięciem o kilka pól, utratą kolejki rzutów lub kombinacją tych kar.

6. Bank punktów

Zawodnicy stając na polach punktowanych pobierają odpowiednią liczbę punktów z "banku punktów". W przypadku utraty punktów, należy je przekazać do "banku".

Punkty można podobnie jak pieniądze rozmieniać, np. żeton 5 punktowy można rozmienić na żetony: 2 punktowy i 3 punktowy.

7. Zwycięzcą zostaje ten z zawodników, który po dotarciu do mety zdobył najwięcej punktów.

PUNKTACJA

Pole

Start - otrzymujesz 5 punktów;

- 3 - hiena, pstryk i pierwsze zdjęcie zrobione, otrzymujesz 2 punkty;
- 6 - antylopa gnu, otrzymujesz 4 punkty;
- 12 - wezbrana rzeka, czekasz 1 kolejkę rzutów aż wody opadną, a za to że zapomniałeś zabrać pontonu tracisz 2 punkty;
- 16 - hipopotam to miły zwierzak, otrzymujesz 4 punkty, bo portret hipcia wyszedł Ci wspaniale;
- 20 - brawo, złapałeś w obiektyw nosorożca, weź z "banku" żeton z 5 punktami;

Uwaga! Jeżeli w encyklopedii znajdziesz w ciągu 4 minut hasło "nosorożec" zdobywasz dodatkowo 5 punktów;

- 24 - mało brakowało, a zostałbyś stratowany przez stado słoni, udało Ci się ująć z życiem i nawet pstryknąć zdjęcie, ale tylko za 2 punkty;
- 27 - ten sympatyczny szympanś przysporzył Ci dodatkowo 3 punkty;
- 30 - ależ masz szczęście, rzadko kto widział okapi na wolności, otrzymujesz 5 punktów;

Uwaga! Jeżeli w encyklopedii znajdziesz w ciągu 3 minut hasło "okapi" zdobywasz dodatkowo aż 7 punktów (1 żeton z 5 punktami i 1 żeton z 2 punktami);

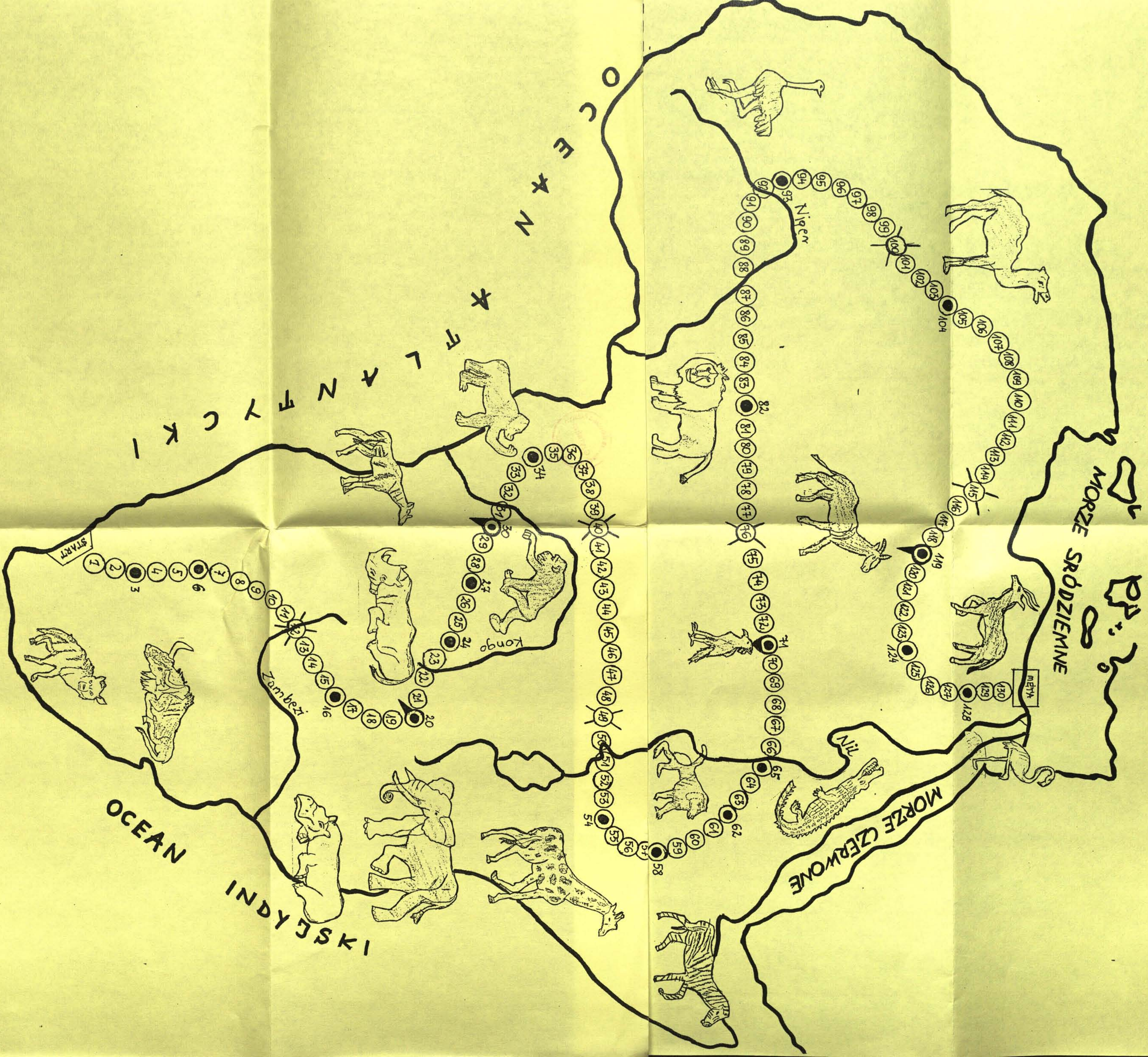
- 34 - goryl trochę się zdenerwował Twoją wizytą, ale zdjęcie wyszło pięknie, 4 punkty;
- 40 - zablądziłeś w dżungli, tracisz kolejkę rzutów, cofasz się o 5 pól i tracisz 3 punkty;
- 49 - chyba prześladowuje Cię pech, gubisz obiektyw od aparatu, udajesz się na jego poszukiwanie wracając na pole nr 41 i tracisz 1 punkt;

- 54 - żyrafa to wielka dama, przyspożyła Ci 4 punkty;
- 58 - zebra, otrzymujesz 2 punkty;
- 62 - ten pawian patrzy niezbyt przychylnie, udaje ci się wykonać kilka zdjęć, nagroda 4 punkty;
- 65 - pan krokodyl wyszedł z wody, o mało na niego nie nadepnałeś myśląc, że to kłoda drewna, robisz zdjęcie za 1 punkt;
- 71 - sekretarz, 5 punktów;
- Uwaga! Jeżeli w encyklopedii znajdziesz w ciągu 4 minut hasło "sekretarz" zdobywasz dodatkowo 4 punkty;
- 76 - jak pech to pech, Twój jeep złapał gumę, tracisz 3 punkty i opuszczasz jedną kolejkę rzutów;
- 82 - lew pozuje jak do portretu, 4 punkty;
- 93 - struś zazwyczaj chowa głowę w piasek, ten jednak patrzy z ciekawością, zyskujesz 2 punkty;
- 100 - burza piaskowa, musisz ją przeczekać, tracisz kolejkę rzutów oraz 2 punkty;
- 104 - wielbłąd to nic nadzwyczajnego, zyskujesz 1 punkt;
- 115 - Twój przewodnik Murzyn opuszcza Cię, nie potrafisz odnaleźć właściwej trasy, cofasz się na pole 113 i tracisz 1 punkt;
- 119 - antylopa eland pięknie pozuje do zdjęcia, zdobywasz 5 punktów;
- Uwaga! Jeżeli uda Ci się w ciągu 3 minut odszukać w encyklopedii hasło "eland" możesz zdobyć dodatkowo 4 punkty;
- 124 - antylopa, 3 punkty;
- 128 - flamingi, pełno ich dookoła, otrzymujesz 2 punkty

Meta - jeżeli pierwszy dotarłeś do mety, otrzymujesz w nagrodę 5 punktów;

Przypomnienie:

Zwycięzcą zostaje ten zawodnik, który po przebyciu całej trasy zdobył najwięcej punktów.



Pr. 2

PUNKTACJA - ŻETONY



1	2	2	3	4	4	4	5	5	5
1	2	2	3	4	4	4	5	5	5
1	2	2	3	4	4	4	5	5	5
1	2	2	3	4	4	4	5	5	5
1	2	2	3	4	4	4	5	5	5
1	2	2	3	4	4	4	5	5	5
1	2	2	3	4	4	4	5	5	5
1	2	2	3	4	4	4	5	5	5
2	2	2	2	4	4	4	5	5	5
2	2	2	2	4	4	4	5	5	5

INSTYTUCJE KULTURY

"Estrada Opolska" Państwowa Instytucja Artystyczna

45-056 Opole, Kośnego 32a

tel. 386-28, 394-03

Dyr. Władysław Bartkiewicz

Galeria Sztuki Współczesnej

45-056 Opole, pl. Teatralny 13

tel. 394-07

Dyr. Władysław Łozowski

Centralne Muzeum Jeńców Wojennych

Dział Oświatowo-Wystawienniczy,

Łambinowice, Muzealna 4

tel. 114-71

Dyrekcja; Dział Naukowo-Badawczy

45-017 Opole, Minorytów 3

tel. 378-72

Dyr. Czesław Wawrzyniak

Muzeum Diecezjalne

45-032 Opole, Kard. Kominka 1a

tel. 300-15

Dyr. ks. Piotr Maniurka

Muzeum Śląska Opolskiego

45-020 Opole, Mały Rynek 7

tel. 366-77, 364-11

Oddziały:

Muzeum Czynu Powstańczego

Góra Świętej Anny - Leśnica

tel. Góra Świętej Anny 66

Kier. Zyta Zarzycka

Muzeum Jana Cybisa

Głogówek - Zamek

tel. 500

Kier. Albert Szyndzielorz

Muzeum im. Józefa Elsnera

Grodków, Elsnera 8

tel. 310

Kier. Ryszarda Krok

Muzeum Wsi Opolskiej

45-851 Opole - Bierkowice,

Wrocławska 174

tel. 74-30-21

Dyr. Jarosław Gałęza

Muzeum im. ks. Jana Dzierżona

46-200 Kluczbork, Zamkowa 10

tel. 27-07

Dyr. Roman Pastwiński

Muzeum Piastów Śląskich
49-300 Brzeg, pl. Zamkowy 1
tel. 32-57
Dyr. Paweł Kozerski

Muzeum w Nysie
48-300 Nysa, Biskupa Jarosława 11
tel. 20-83
Dyr. Elina Romińska

Muzeum Ziemi Prudnickiej
48-200 Prudnik, Chrobrego 11
tel. 30-08

**Opolski Teatr Lalki i Aktora
im. Alojzego Smolki**
45-056 Opole, Kośnego 1a
tel. 390-86, 390-82 w. 230
Dyr. Krystian Kobyłka

**Państwowa Filharmonia
im. Józefa Elsnera**
45-075 Opole, Krakowska 24
tel. 337-36, 397-03
Dyr. Mieczysław Bucik

Teatr im. Jana Kochanowskiego
45-056 Opole, pl. Teatralny 12
tel. 359-41
Dyr. Jan Fausette

Biblioteka Instytutu Śląskiego
45-951 Opole, Piastowska 17
tel. 364-41, 364-42
Kier. Ewa Wyglenda

Miejska Biblioteka Publiczna
45-081 Opole, Piastowska 18
tel. 372-25 w. 249, 247
Dyr. Ewa Goplańska

**Pedagogiczna Biblioteka
Wojewódzka**
45-953 Opole, Kościuszki 14
tel. 364-08, 367-63, 330-31
Dyr. Jolanta Kasprowicz

**Wojewódzka Biblioteka
Publiczna
im. Emanuela Smołki**
45-081 Opole, Piastowska 18-19
tel. 372-25, 322-07
Dyr. Tadeusz Chrobak

**Wyższa Szkoła Inżynierska
Biblioteka Główna**
Opole, Sosnkowskiego 31
tel. 260-41
Dyr. Irena Bryll

**Wyższa Szkoła Pedagogiczna
Biblioteka Główna**
45-084 Opole,
Strzelców Bytomskich 2
tel. 358-74, 388-54
Dyr. Józef Długosz

INSTYTUCJE KULTURY

"Estrada Opolska" Państwowa Instytucja Artystyczna

45-056 Opole, Kośnego 32a

tel. 386-28, 394-03

Dyr. Władysław Bartkiewicz

Galeria Sztuki Współczesnej

45-056 Opole, pl. Teatralny 13

tel. 394-07

Dyr. Władysław Łozowski

Centralne Muzeum Jeńców Wojennych

Dział Oświatowo-Wystawienniczy,

Łambinowice, Muzealna 4

tel. 114-71

Dyrekcja; Dział Naukowo-Badawczy

45-017 Opole, Minorytów 3

tel. 378-72

Dyr. Czesław Wawrzyniak

Muzeum Diecezjalne

45-032 Opole, Kard. Kominka 1a

tel. 300-15

Dyr. ks. Piotr Maniurka

Muzeum Śląska Opolskiego

45-020 Opole, Mały Rynek 7

tel. 366-77, 364-11

Oddziały:

Muzeum Czynu Powstańczego

Góra Świętej Anny - Leśnica

tel. Góra Świętej Anny 66

Kier. Zyta Zarzycka

Muzeum Jana Cybisa

Głogówek - Zamek

tel. 500

Kier. Albert Szyndzielorz

Muzeum im. Józefa Elsnera

Grodków, Elsnera 8

tel. 310

Kier. Ryszarda Krok

Muzeum Wsi Opolskiej

45-851 Opole - Bierkowice,

Wrocławska 174

tel. 74-30-21

Dyr. Jarosław Gałęza

Muzeum im. ks. Jana Dzierżona

46-200 Kluczbork, Zamkowa 10

tel. 27-07

Dyr. Roman Pastwiński

Muzeum Piastów Śląskich
49-300 Brzeg, pl. Zamkowy 1
tel. 32-57
Dyr. Paweł Kozerski

Muzeum w Nysie
48-300 Nysa, Biskupa Jarosława 11
tel. 20-83
Dyr. Elina Romińska

Muzeum Ziemi Prudnickiej
48-200 Prudnik, Chrobrego 11
tel. 30-08

**Opolski Teatr Lalki i Aktora
im. Alojzego Smolki**
45-056 Opole, Kośnego 1a
tel. 390-86, 390-82 w. 230
Dyr. Krystian Kobyłka

**Państwowa Filharmonia
im. Józefa Elsnera**
45-075 Opole, Krakowska 24
tel. 337-36, 397-03
Dyr. Mieczysław Bucik

Teatr im. Jana Kochanowskiego
45-056 Opole, pl. Teatralny 12
tel. 359-41
Dyr. Jan Fausette

Biblioteka Instytutu Śląskiego
45-951 Opole, Piastowska 17
tel. 364-41, 364-42
Kier. Ewa Wyglenda

Miejska Biblioteka Publiczna
45-081 Opole, Piastowska 18
tel. 372-25 w. 249, 247
Dyr. Ewa Goplańska

**Pedagogiczna Biblioteka
Wojewódzka**
45-953 Opole, Kościuszki 14
tel. 364-08, 367-63, 330-31
Dyr. Jolanta Kasprowicz

**Wojewódzka Biblioteka
Publiczna
im. Emanuela Smołki**
45-081 Opole, Piastowska 18-19
tel. 372-25, 322-07
Dyr. Tadeusz Chrobak

**Wyższa Szkoła Inżynierska
Biblioteka Główna**
Opole, Sosnkowskiego 31
tel. 260-41
Dyr. Irena Bryll

**Wyższa Szkoła Pedagogiczna
Biblioteka Główna**
45-084 Opole,
Strzelców Bytomskich 2
tel. 358-74, 388-54
Dyr. Józef Długosz